

Kendi Yazıtıptını Kendin Yap !

Birçoğumuz yazınsal metinlerde, dergilerde, gazetelerde ya da yerliklerde gördüğümüz yazıtiplerinin nasıl yapıldığını merak etmişizdir. Bu yazımızda yazıtiplerinin nasıl yapıldığını ve kısaca kendi yazıtıptımızı nasıl yapacağımızı öğreneceğiz.

Sıfırdan yazıtıptı yapmak mümkün olduğu gibi, daha önceden yapılmış bir yazıtıptı üzerinde değişiklik yapmakta mümkündür. Bu Türkçe tamga (*karakter/harf*) içermeyen ama çok beğendiğimiz bir yazıtıptını en verimli biçimde kullanmamıza olanak verir.

Ön hazırlık :

Burada anlatacağım işlemler Pardus üzerinden olacaktır ama diğer Linux dağıtımlarında da aynı işlemler yinelenmektedir.

MS Windows'ta yazıtıptı yapmak için kullanılan *Font Creator* ve türevlerinin işlevini Linux dağıtımları için *Font Forge* üstlenmektedir. Bu yazılım geliştirilmesi durdurmuş olduğundan arayüzü çok eskidir ama birkaç işlem sonra çabuk alışacağınıza eminim.

Font Forge kurulumu :

Paket Yöneticisi (Pisi) > Arama çubuğuna *fontforge* yazın ve yazılımı kurun.

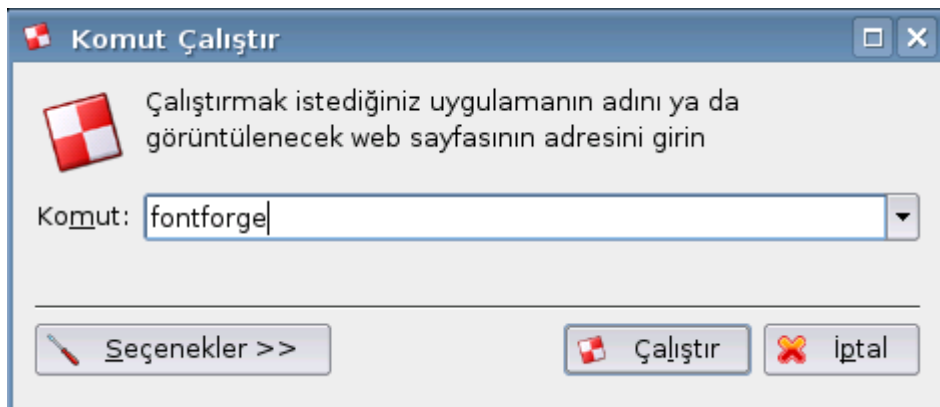
Pardus dışında Linux dağıtımını kullananlar aşağıdaki bağlantıdan *Font Forge* yi indirip kurabilirler.

<http://fontforge.sourceforge.net/>

Yazıtıptı yapmaya başlayın :

Font Forge'yi Pardus'a kurduktan sonra çalıştırmak için klavyeden **Alt Gr + F2** tuşlarına aynı anda basarak "*Komut Çalıştır*" penceresinin açılmasını sağlayın.

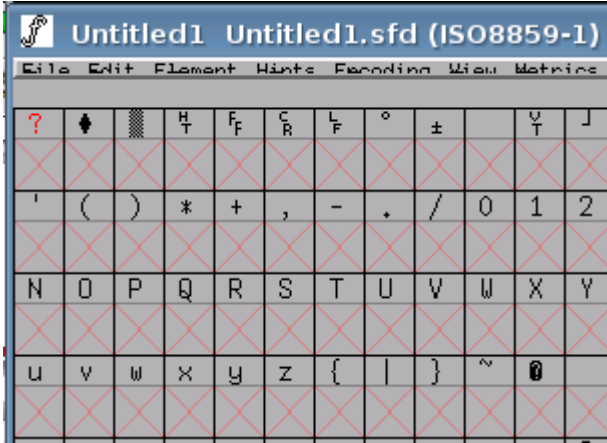
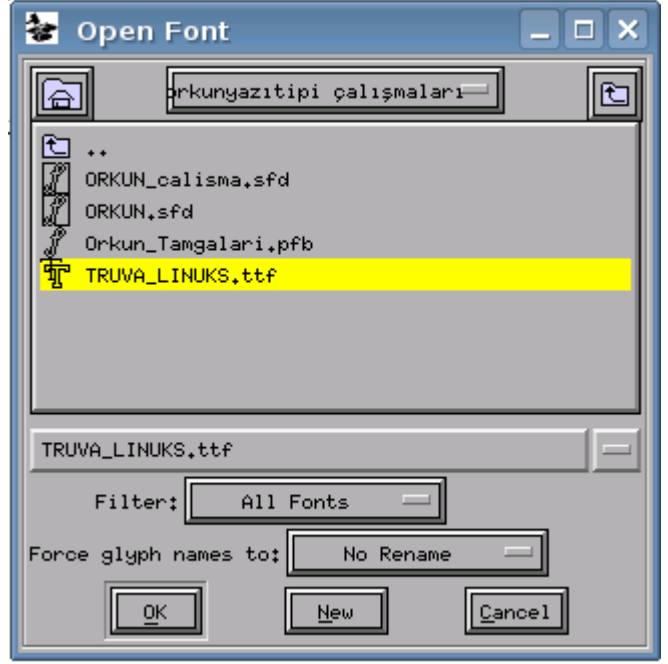
Açılan pencereye "*fontforge*" komutunu verin.



Yazılım çalışmaya başlayacaktır ve ilk olarak ufak bir pencere açılacaktır. Buradan ;

- Eğer daha önceki bir yazıtipi üzerinde çalışacak ya da yarım bıraktığınız çalışmayı tamamlayacaksanız, çalışma dizinini seçip “**OK**” düğmesine tıklamanız gerekir.
- “*Yok, ben sıfırdan kendi yazıtipimi yapacağım*” dersiniz “**New**” düğmesine tıklamanız gerekir.
- Yazılımdan çıkmak içinse “**Cancel**”i kullanabilirsiniz.

Seçiminizi yaptıysanız eğer sonraki aşamaya geçebiliriz.



size ve yeteneğinize kalmıştır.


Basit bir A tamgası yapalım :


Oluşturmak istediğimiz tamgaya çift tıkladığımızda 3 ayrı pencere açılacaktır. Bunlardan “**Tool**” penceresinde bulunan *Rectangle or Ellipse* düğmesini kullanarak kare ve dikdörtgenler çizerek basit bir A tamgası yapabiliriz.





Çizimi tamamladığımızda , çalışma penceresini kapatmamız yeterlidir. İlk tamgamız A, artık ekranda görünecektir. Eğer üzerinde düzenleme yapmak isterseniz yine çift tıklayarak çalışma penceresini açabilir ve üzerinde çalışabilirsiniz.





Arayüz araçları :


 **Ok** : Çizim sırasında nesnelere taşıma ve istediğimizde eğriler oluşturmamıza yarar.


 **Büyüteç** : çalışma alanımızı büyütme veya küçültme için kullanılabilir.





 **El** : Çizim alanımızda sayfayı kolaylıkla kaydırmamıza yarar.



 **Kalem** : Çizim üzerinde daha çok oynamamız için noktalar oluşturur.

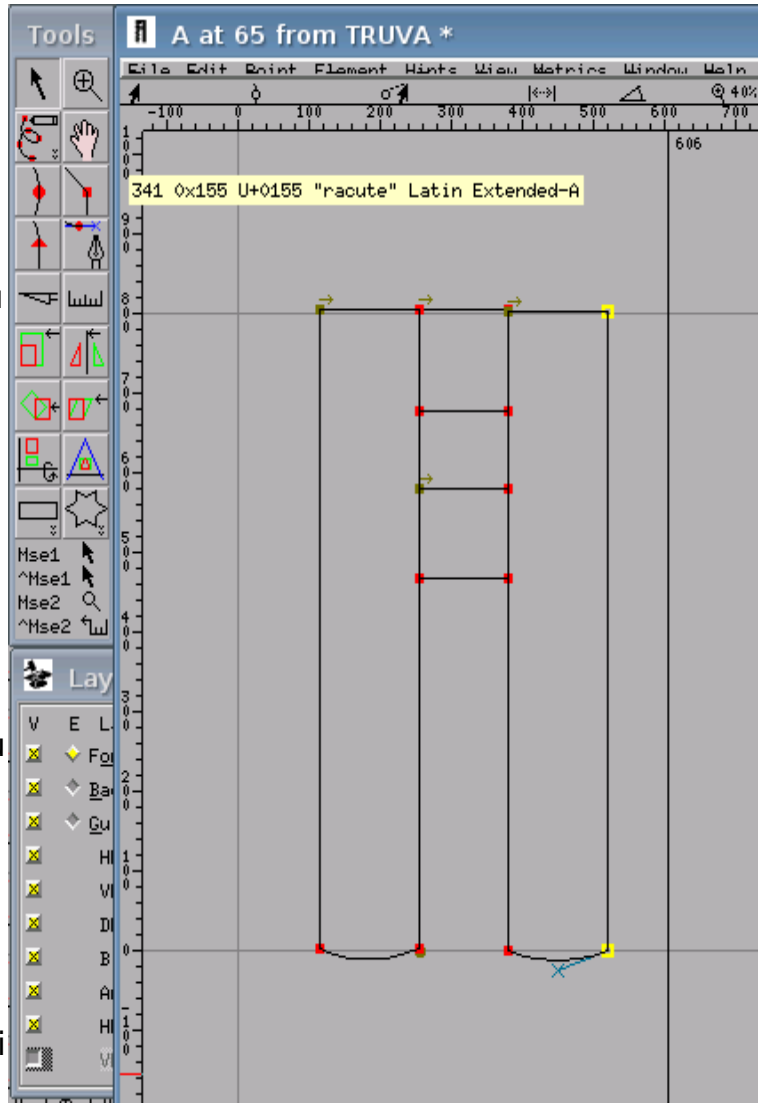
    **Noktalar** : Bu araçlar çizim üzerinde yeni noktalar oluşturmamıza ve bunlar ile istediğimiz eğrileri oluşturmamızı sağlarlar.

 **Bıçak** : Kesişim noktası üzerindeki çizimleri seçmenizi, istediğinize bağlı olarak da kesmenize yarar.

 **Cetvel** : Ölçülü çizim yapmak için kullanabileceğiniz araçtır. Çizimler arasındaki uzunluğu ölçer.

    **Yöneçler** : Bu 6 araç, yaptığımız çizimlerin yönü üzerinde etkilidirler. Soldaki ilk araç, eğik çizimleri düzeltmeye, yanındaki ise yönünü ters çevirmeye yarar. Diğerleri ise şekli devirmeye, paralel yapma gibi yön işleri ile uğraşırlar.

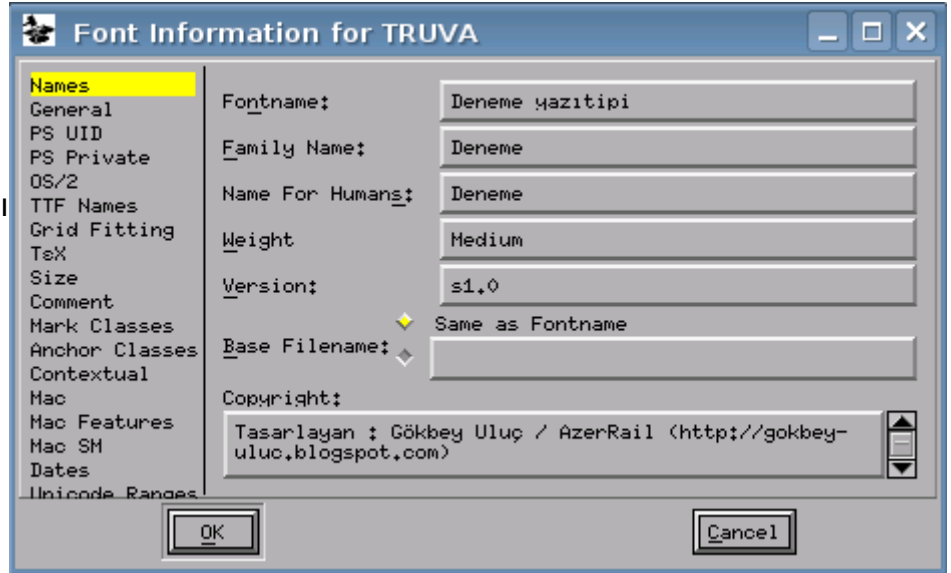
  **Çokgenler** : Dörtgen, çember, yıldız gibi geometrik şekiller çizmeye yarayan araçtır.



Yazıtipi Bilgileri :

Yazıtipinizin adını, sürüm numarasını ve telif hakları gibi kısımlarını doldurmanız için girmeniz gereken alanlar bulunmaktadır.

Bu kısma yazılım üst seçesinde bulunan :



Element > Font Info kısmından ulaşabilirsiniz. Bilgilerinizi girdikten sonra **“OK”** düğmesine tıklayarak pencereyi kapatabilirsiniz.

Yazıtipini saklama biçemleri :

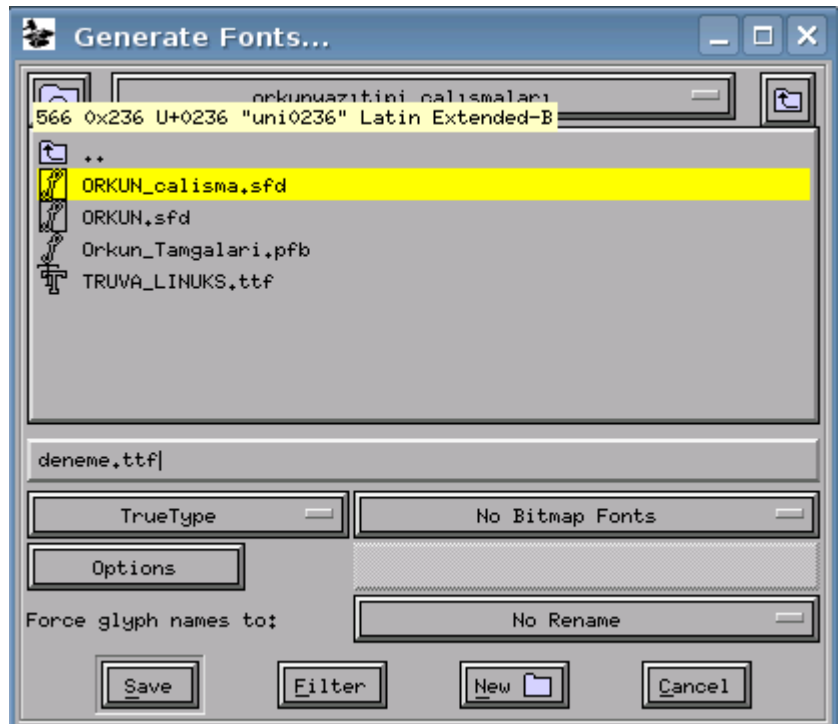
Çalışmanızı bitirmiş ya da kapatıp başka zaman devam etmek istiyorsanız onu saklamanız gerekir. Bunun için yazılımın kendi saklama uzantısı olan **.sfd* kullanılır.

File > Save yolundan açılan ufak pencereye çalışmanız için bir ad verip *.sfd* uzantılı saklamanız yeterlidir. (Örneğin : *deneme.sfd*)

Yazıtipinizi tamamlamış ve artık bilgisayarınızda kullanmak istiyorsanız; onu *True Type (*.ttf)* olarak kaydetmeniz gerekir. Bunun için ;

File > Generate Fonts yolundan açılan pencerede yazıtipiniz için bir ad yazıp uzantısını *.ttf* ile kaydetmelisiniz.

Artık yazıtipini bilgisayarınıza yükleyip kullanabilirsiniz.



GökbeY Uluç (AzerRail)
ulucname@gmail.com